

APISIX 高性能实践

--by Yuansheng

王院生

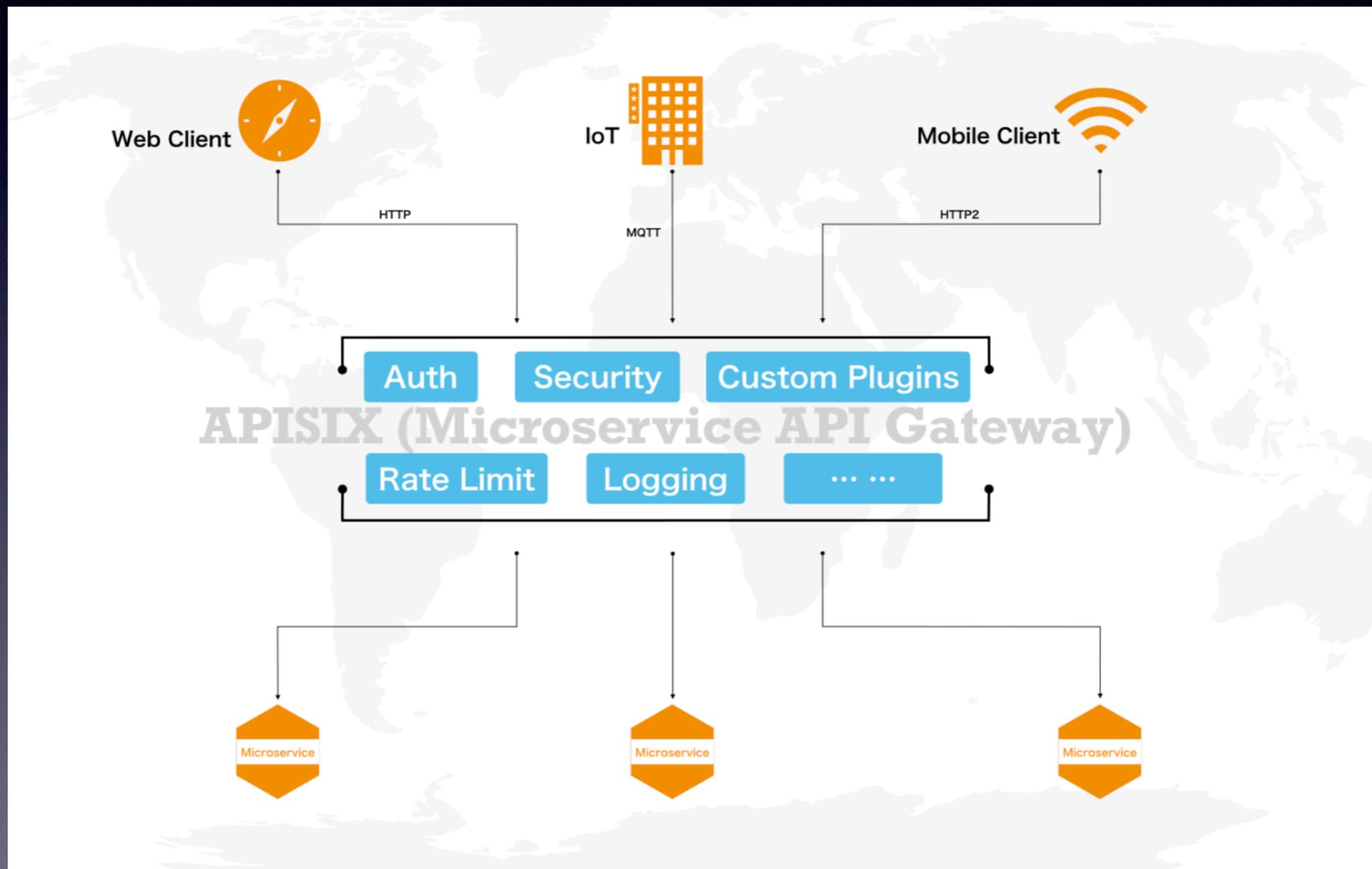
2014 入职 360 初识
OpenResty，空闲时间写了
《OpenResty 最佳实践》聚
集国内开发者
2017 作为技术合伙人加入
OpenResty Inc.
2019 年工作重心放到开源工
作，并开始 APISIX 征程



我理想公司的宗旨

“依托开源社区，致力于微服务 API 相关技术的创新和实现”

什么是 API 网关



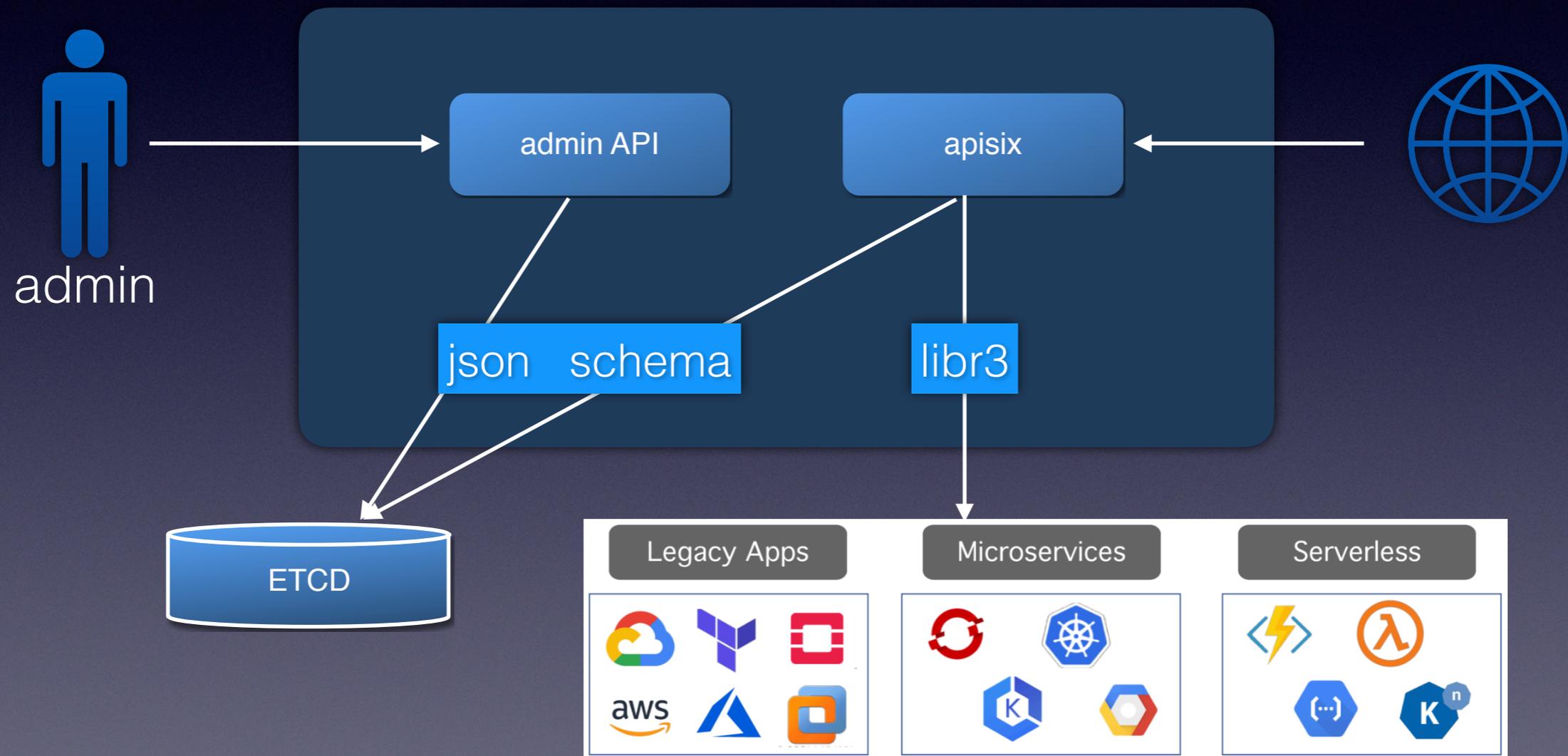
微服务 API 网关

- 动态更新
- 更低延迟
- 用户自定义插件
- 更集中的管理 API

微服务 API 网关

- 通过社区聚焦
- 简洁的 core
- 可扩展
- 顶级性能
- 低延迟

APISEX 架构



APISIX 已有功能

- Cloud-Native
- Dynamic Load Balancing
- Hash-based Load Balancing
- SSL
- Monitoring
- Forward Proxy
- Authentications
- Limit-rate
- Limit-count
- Limit-concurrency
- CLI
- REST API
- Clustering
- Scalability
- High performance
- Custom plugins

入驻 CNCF 家族



CNCF Cloud Native Interactive Landscape



🔄 Reset Filters

The Cloud Native Trail Map (png, pdf) is CNCF's recommended path through the cloud native landscape. The cloud native landscape (png, pdf) and serverless landscape (png, pdf) are dynamically generated below. Please open a pull request to correct any issues. Greyed logos are not open source. Last Updated: 2019-07-05 13:52:08Z

You are viewing 12 cards with a total of 42,886 stars, market cap of \$726.47B and funding of \$84.35M.

- Grouping
- Category
- Sort By
- Alphabetical (a to z)
- Category
- API Gateway
- CNCF Relation
- Any
- License
- Any
- Organization
- Any
- Headquarters Location
- Any

- Example filters:**
- Cards by age
 - Open source landscape
 - Cards in categories
 - Cards by stars
 - Cards from China
 - Certified K8s/KCSP/KTP
 - Cards by MCap/Funding
- 📄 Download as CSV

Landscape **Card Mode** Serverless

Tweet 682

Orchestration & Management - API Gateway (12)

 3SCALE 3Scale Red Hat ★ 159 MCap: \$33.43B	 Ambassador Ambassador Datawire ★ 2,026 Funding: \$250K	 APISIX APISIX APISIX ★ 335	 express gateway Express Gateway LunchBadger ★ 1,643 Funding: \$1.5M
 Gloo Solo.io ★ 1,507 Funding: \$13.5M	 Kong Kong Kong ★ 22,337 Funding: \$69.1M	 krakenD KrakenD Brutale ★ 1,642	 mia Platform Mia-Platform Mia-Platform

APISIX 状态

- 目前最新版本 0.5，架构：ETCD + libr3 + rapidjson。
- 超 70% 的代码覆盖率。
- 核心代码覆盖率超过 90%。
- 有可能是性能最高的 API 网关。
- 下版本将自带管理界面，降低入门门槛。

APISIX 的性能



VS

性能只下降 15%

单 worker: 23-24k 的 QPS

4 worker: 68k 的 QPS

平台: alicloud ecs.ic5.3xlarge

```
function _M.http_access_phase()  
    local uri = ngx.var.uri  
    local host = ngx.var.host  
    local method = ngx.req.get_method()  
    local remote_addr = ngx.var.remote_addr  
    fake_fetch(uri, host, method, remote_addr)  
end  
  
function _M.http_header_filter_phase()  
    if ngx.ctx then  
        -- do something  
    end  
end  
  
function _M.http_log_phase()  
    if ngx.ctx then  
        -- do something  
    end  
end  
  
function _M.http_admin()  
end  
  
function _M.http_ssl_phase()  
    if ngx.ctx then  
        -- do something  
    end  
end  
end
```

奇技淫巧

OpenResty 编程哲学

- 大事化小，小事化了
- 尽可能少的少创建临时对象
- 对速度有要求，还是 C/C++

奇技淫巧

- delay_json
- 前缀树 vs HASH vs 遍历
- uri dispatch vs host dispatch
- ngx.log 是个 NYI
- gc for cdata
- gc for lua table

奇技淫巧

- 如何保护好生命周期很长的 cdata 对象
- ngx.var.* 是比较慢的
- 减少每请求的垃圾对象
- lru_cache 的使用技巧

delay_json

```
local delay_tab = setmetatable({data = "",  
    force = false}, {  
    __tostring = function(self)  
        return encode(self.data, self.force)  
    end  
})  
  
function _M.delay_encode(data, force)  
    delay_tab.data = data  
    delay_tab.force = force  
    return delay_tab  
end
```

```
core.log.info(core.json.delay_encode(api_ctx.matched_route))
```

前缀树 vs HASH vs 遍历

- 前缀树: 借助 libr3 完成前缀等高级匹配, 比如: uri, host
- HASH: 完成静态字符串匹配
- 遍历: 永远都是糟糕的

ngx.log 是 NYI

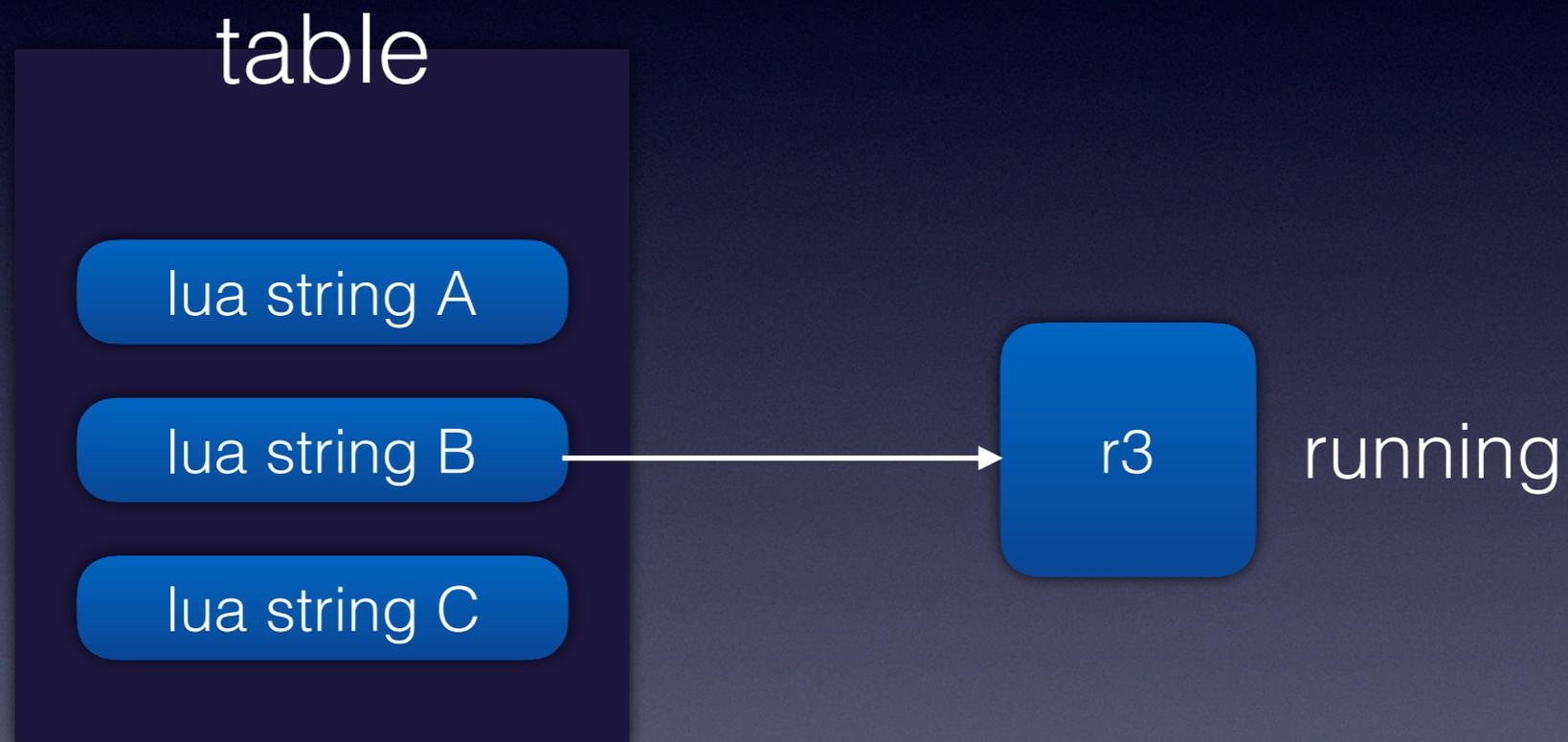
```
for name, log_level in pairs({stderr = ngx.STDERR,  
    ..emerg = ngx.EMERG,  
    ..alert = ngx.ALERT,  
    ..crit = ngx.CRIT,  
    ..error = ngx.ERR,  
    ..warn = ngx.WARN,  
    ..notice = ngx.NOTICE,  
    ..info = ngx.INFO, }) do  
    _M[name] = function(...)  
        if cur_level and log_level > cur_level then  
            return  
        end  
        return ngx_log(log_level, ...)  
    end  
end  
end
```

gc for cdata and table

```
-- only work under lua51 or luajit
local function setmt__gc(t, mt)
    local prox = newproxy(true)
    getmetatable(prox).__gc = function() mt.__gc(t) end
    t[prox] = true
    return setmetatable(t, mt)
end
```

场景：worker 进程退出或放入 lru cache 的对象，可能是 cdata 对象，比如要调用 free 才能真正释放。

如何保护常驻内存的 cdata 对象



不会增加计数引用

ngx.var.* 是比较慢的

原因：C 不支持动态，必须通过一次 hash 查找

解决办法：github.com/iresty/lua-var-nginx-module

```
ngx_int_t
ngx_http_lua_var_ffi_remote_addr(ngx_http_request_t *r, r
{
    ... remote_addr->len = r->connection->addr_text.len;
    ... remote_addr->data = r->connection->addr_text.data;

    ... return NGX_OK;
}
```

减少每请求的垃圾对象

- 减少不必要的字符串拼接
- table 缓存

减少每请求的垃圾对象

```
function _M.http_log_phase()  
    local api_ctx = run_plugin("log")  
    if api_ctx then  
        if api_ctx.uri_parse_param then  
            core.tablepool.release("uri_parse_param", api_  
        end  
  
        core.ctx.release_vars(api_ctx)  
        if api_ctx.plugins then  
            core.tablepool.release("plugins", api_ctx.plugin  
        end  
  
        core.tablepool.release("api_ctx", api_ctx)  
    end  
end
```

lru_cache 的使用技巧

- lru_cache 的二次封装
- key 要尽量短、简单
- version 可降低垃圾缓存
- 重用 stale 状态的缓存数据

lru_cache 的使用技巧

```
return function (key, version, create_obj_fun, ...)
    local obj, stale_obj = lru_obj:get(key)
    if obj and obj._cache_ver == version then
        return obj.val
    end

    if stale_obj and stale_obj._cache_ver == version then
        lru_obj:set(key, obj, item_ttl)
        return stale_obj
    end

    local err
    obj, err = create_obj_fun(...)
    obj._cache_ver = version
    lru_obj:set(key, obj, item_ttl)

    return obj, err
end
```

其他

- github.com/iresty/apisix
- 更多技巧: lua/apisix/core
- QQ 交流群: 552030619
- 欢迎大家参与并使用
- 提供一对一的服务



APISIX: 云原生 API 网关
扫一扫二维码, 加入群聊。