

小恩爱技术团队成长及服务器架构演变

钟超



全球最受欢迎的情侣应用

免费短信超过200亿条

免费照片存储超过40亿张

免费通话累计超过40万小时



免费下载



小恩爱的用户增长



小恩爱的用户增长



提纲

1. 零到百万：快速迭代
2. 百万到千万：局部优化
3. 千万到亿：架构调整
4. 大于一亿：待续

一、零到百万

零到百万

缺钱

需求变化

岗位欠缺

缺人

时间不够用

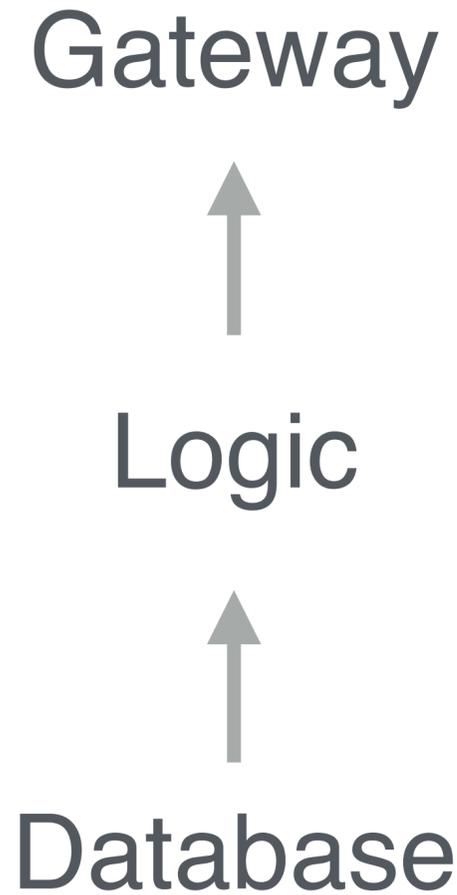
降低人力和时间成本，尽量使用云服务器，第三方 SDK

降低人力和时间成本，使用第三方服务，使用开源产品



重视迭代速度，而不是性能，避免过度设计

避免过度设计，**简单**的服务器架构



最简单的三层结构

可不可以更简单一点？

把大部分工作交给云

Gateway

云服务提供的负载均衡



Logic

只关注业务（踩坑）



Database

云数据库

静态文件？交给又拍云就可以

运维？使用第三方服务，后端开发兼运维

即使大量使用第三方服务，我们还是必须一人多用

二、百万到千万

百万到千万

用户井喷式增长

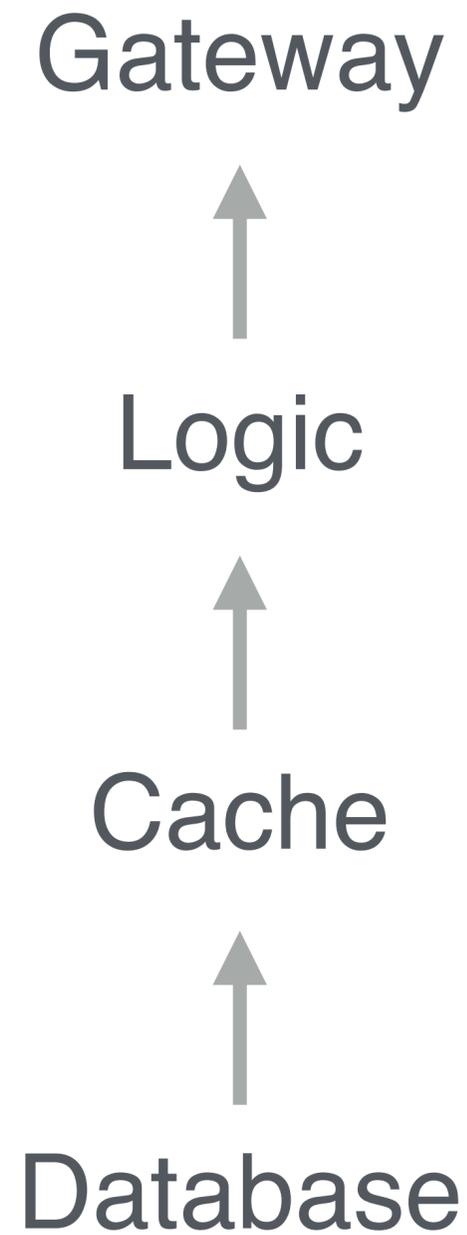
缺人

业务变复杂

时间不够用

快速迭代的同时需要关注性能

没有重新设计，增加缓存



增加了缓存，拆分模块（踩坑）

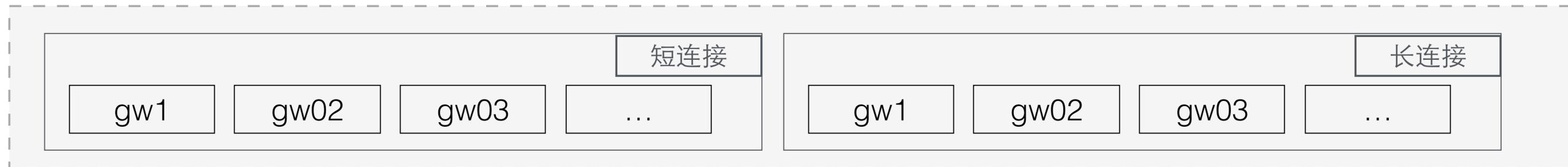
避免不了的宕机，自己搭建业务层监控

三、千万到亿

技术转型

- 之前的坑，Ruby 性能瓶颈
- Java? 不够酷，代码繁琐
- C/C++? 开发成本高，开发效率低
- 任性的选择 Go

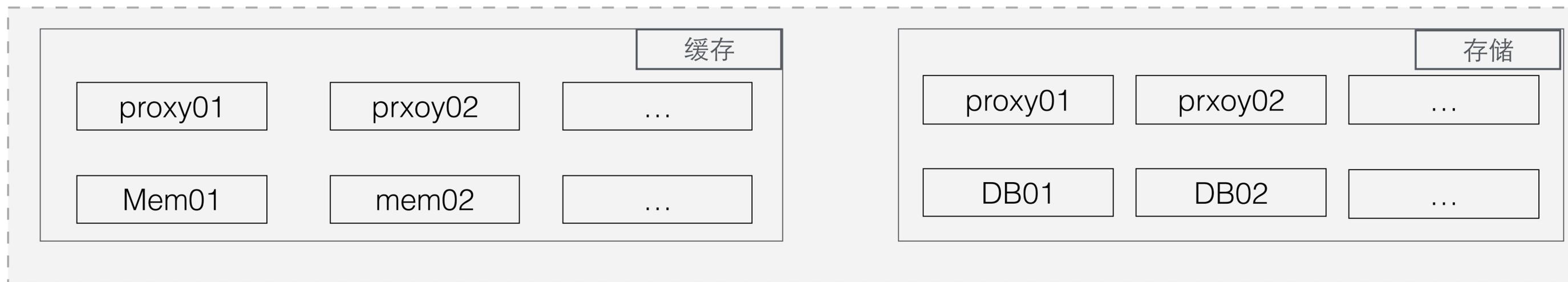
架构调整，大系统小做，去耦合



RPC



RPC



尽可能自动化，移动化

具体哪些工作

- 自动化运维
- 自动化测试
- 移动运维
- 其他能用代码解决的问题，坚决不手动操作

注重技术**成长**，技术**积累沉淀**

听起来很虚？ 如何实施

- 框架代码模板化，尽量用代码解决的问题
- 搭建技术博客
- 搭建内部代码库
- 每周技术分享，内部分享或邀请行业大牛
- 部分项目开源？ 将来也许可能

总结

成长中的公司永远缺人

Thanks!

小恩爱欢迎更多牛人加入

zc@xiaoenai.com