

# DevOps的体验

徐小强

# 关于DevOps的故事

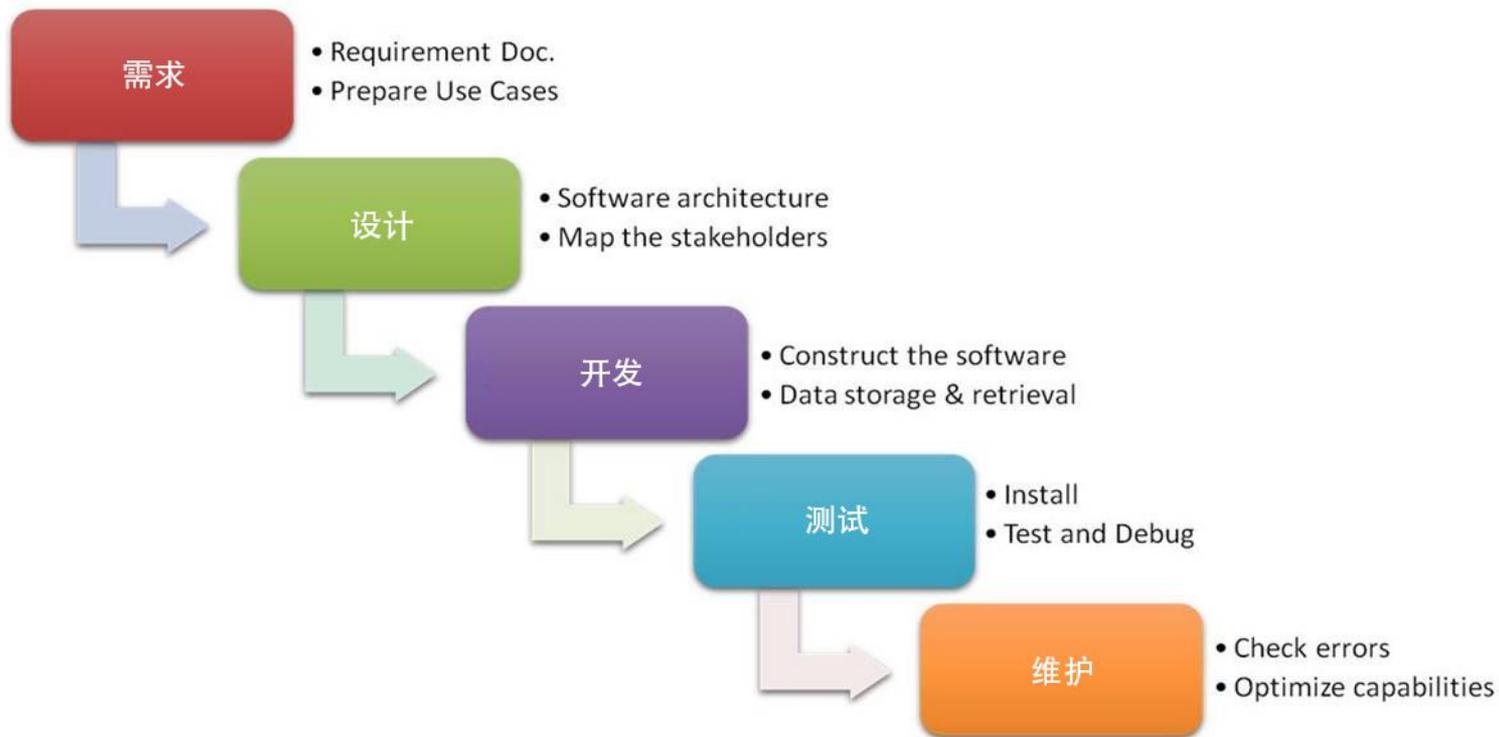
1

现有瀑布模型及运维模式

2

DevOps的模型及精神

# 现有瀑布模型及运维模式



# DevOps的模型及精神



DevOps是一组方法、过程与系统的统称，用于促进开发、技术运营和质量保障（QA）部门之间的沟通、协作与整合。

提高应用的开发速度，减少开发和运营之间的摩擦，从而快速部署软件或应用程序，并且可以快速检测。

# 心动的理由

现有模型在实践中碰到的问题：

- 开发与运维脱节
- 运维过度依赖各种文档
- 事故的处理无法做到及时有效
- 整个运维效率低下
- 易互相推诿

**DevOps不正是为这存在的吗？**

# 尝试银弹的准备

## ➤ 什么是银弹

在西方基督教的传说中，只有银弹击中心脏，才可以杀死恶魔（吸血鬼？狼人）。

《人月神话》中把规模越来越大的软件开发项目比作无法控制的怪物，希望有一样技术，能够像银弹彻底杀死恶魔那样，彻底解决这个问题。

曾经出现过的银弹：**RUP**、敏捷开发。

# 银弹的准备



- 调整流程模型
- 简化原有的工作中一些角色为自动化工具代替
- 开发人员全面拥抱运维

# 程序员还是程序员吗？



DevOps主要强调开发人员、运维人员以及QA之间的合作与沟通。作为开发人员，除了实现功能外，还需关心负责产品的质量测试和发布环境。

开发者职责的不断扩大也催生了一些新角色的出现，“全栈”工程师。

# 没有银弹

## ➤ DevOps使用的优点

开发人员和系统管理员会构建一些关系、流程和工具，从而更好的与客户互动，最终提供更好的服务。

- 包&产品管理工具
- 日志&监控

## ➤ DevOps使用的缺点

它依然解决不了所有的问题，同时在这种尝试过程中，我们的管理模型会变得更加混乱。

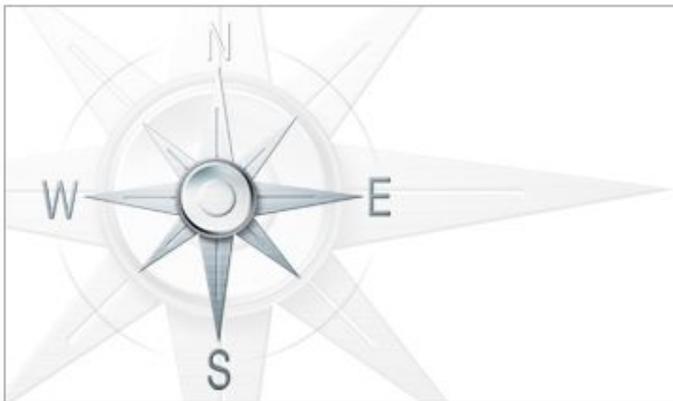
# 取其精华去其无用

- DevOps做出一定的删减，将整个DevOps的实践分成了几个阶段，每个阶段做出适当的变化以及变化后的执行情况。
  - 适度控管分支让开发更快速
  - 保持敏捷
  - 根据使用者经验调整方向
- 无用并不是DevOps的无用，而是我们对模型尚不了解所造成的误区。

# 展望未来



最后，对我来说，  
DevOps 的主要内容是：  
跟谁共同工作、如何共同  
工作。它最吸引我的地方  
就是致力于把不同部门不  
同分工的人召集到一起，  
共同努力解决问题。这样  
的工作环境，是我所憧憬  
的乐园。



谢谢大家！