

在线业务快速扩容

用户标签服务



主讲人：黄俊炜

 有米科技

CATALOG 目录

01 背景介绍

02 方案分享

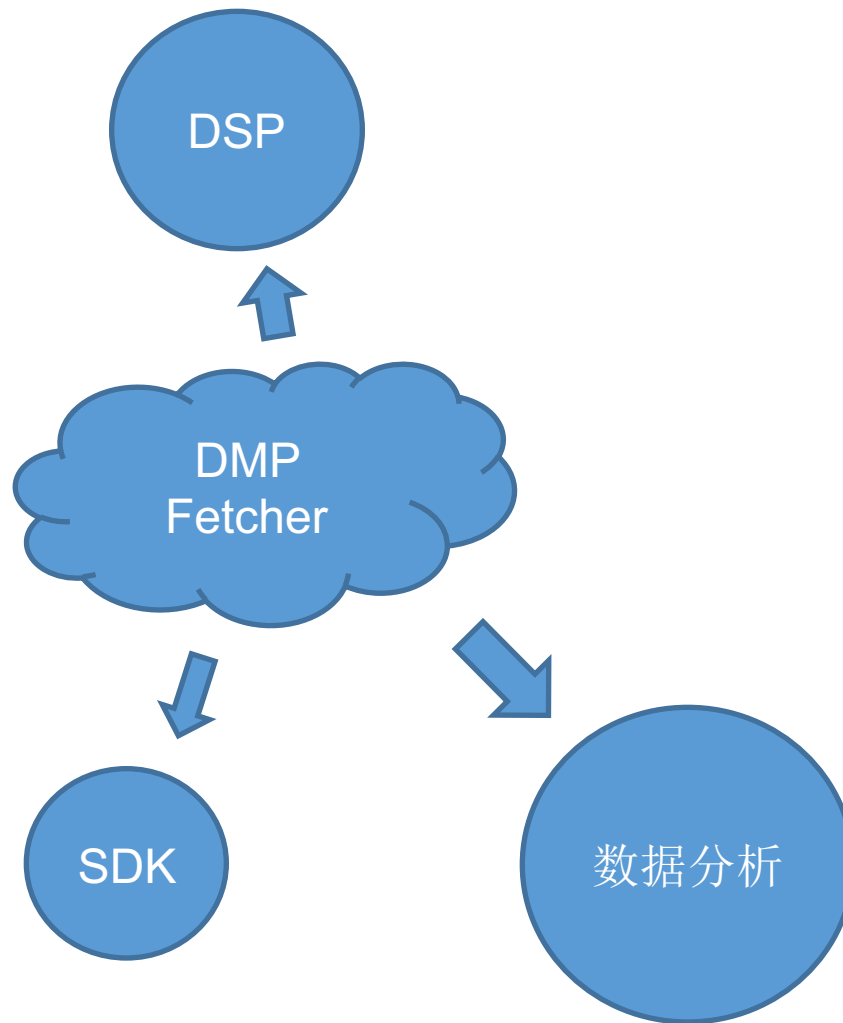
03 技术实践

04 经验心得

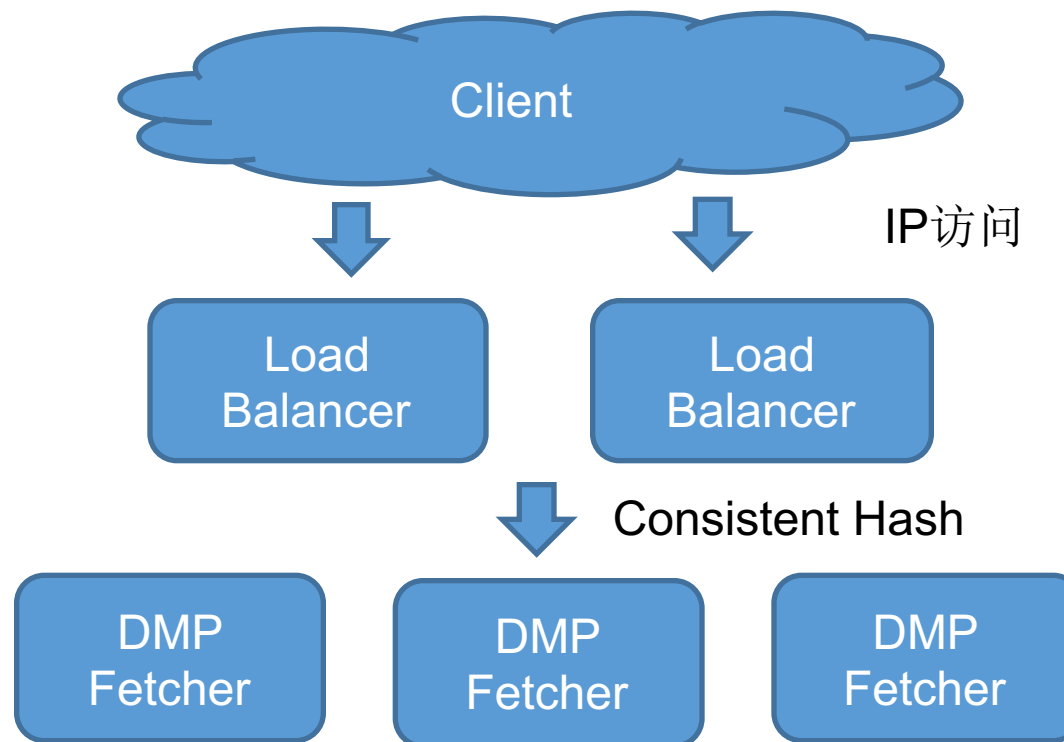
01

背景介绍

- 简称DMP Fetcher
- 查询用户的标签
- 只读服务
- 主要的服务对象
 - DSP广告
 - SDK广告
 - 数据分析
- 目标
 - 低延迟
 - 方便扩展
 - 节省成本

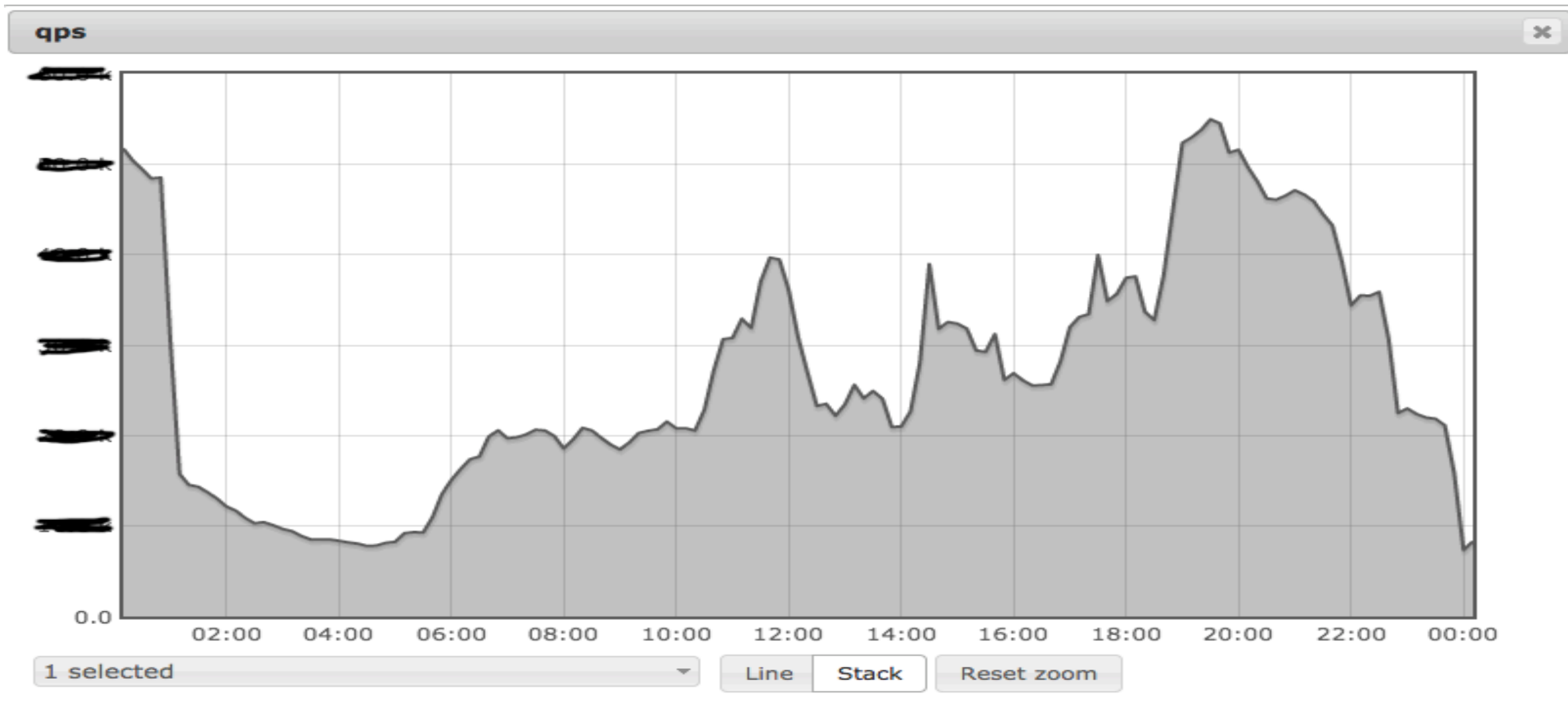


- Golang开发
- 初始设计
 - TCP Binary协议
 - HAProxy做负载均衡
 - Consistent Hash
- 扩展策略
 - 水平扩展

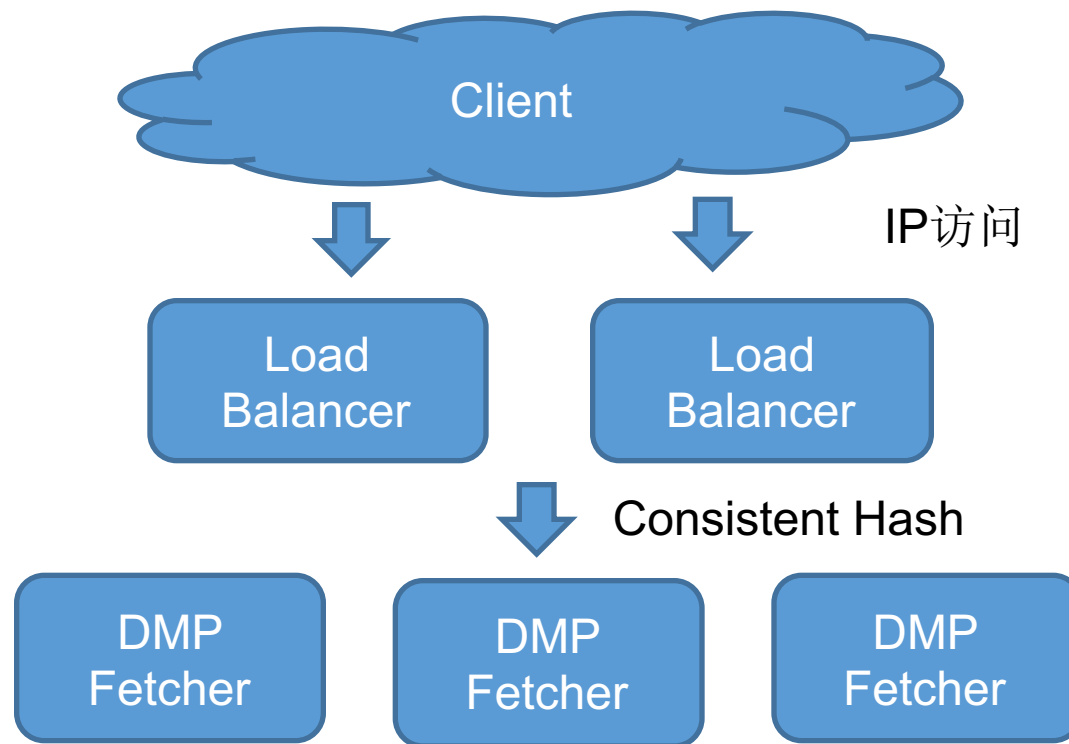


背景介绍

■ 流量趋势



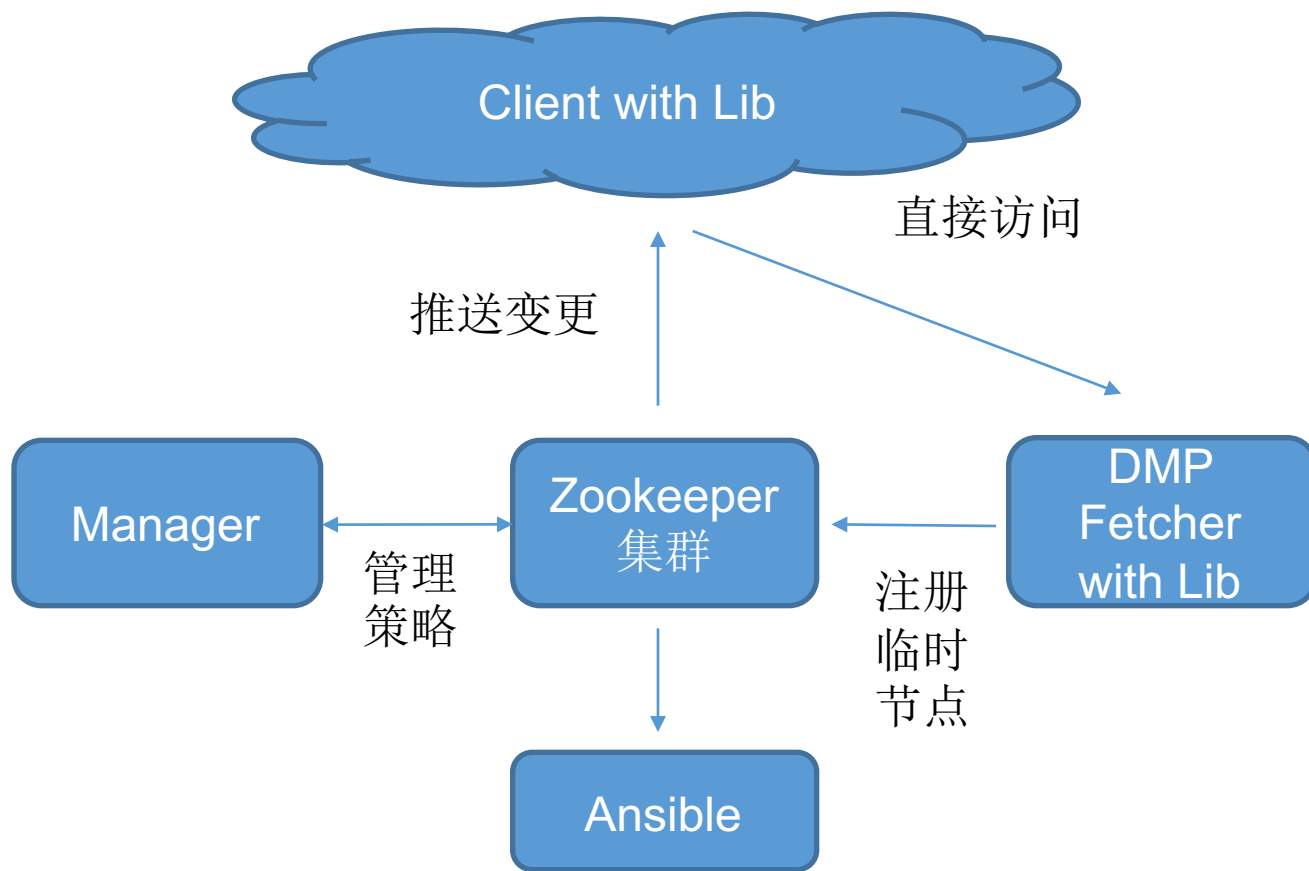
- 负载均衡器
 - 常成为性能瓶颈
 - 扩展困难
- 扩展Fetcher
 - 负载均衡器Reload缓慢
- Ansible
 - 手工维护动态节点
- 网络链路长，传输消耗大



02

快速扩容方案

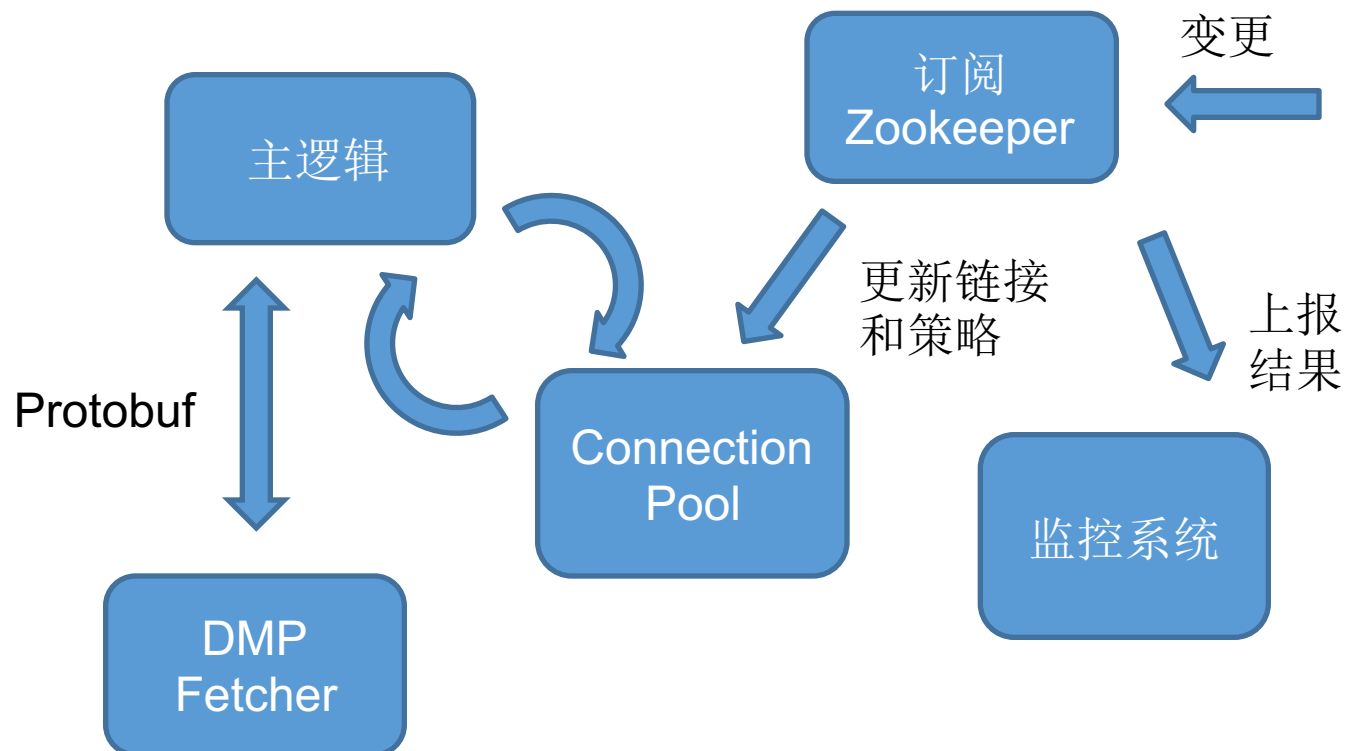
- 服务发现
 - Zookeeper集群
 - 请求分发策略
- 废弃负载均衡器
- Manager
 - 管理策略
 - 定制扩容条件
- 提供Lib
 - Fetcher启动时注册zookeeper临时节点
 - Client订阅zookeeper推送的变更
- Ansible
 - Dynamic Inventory



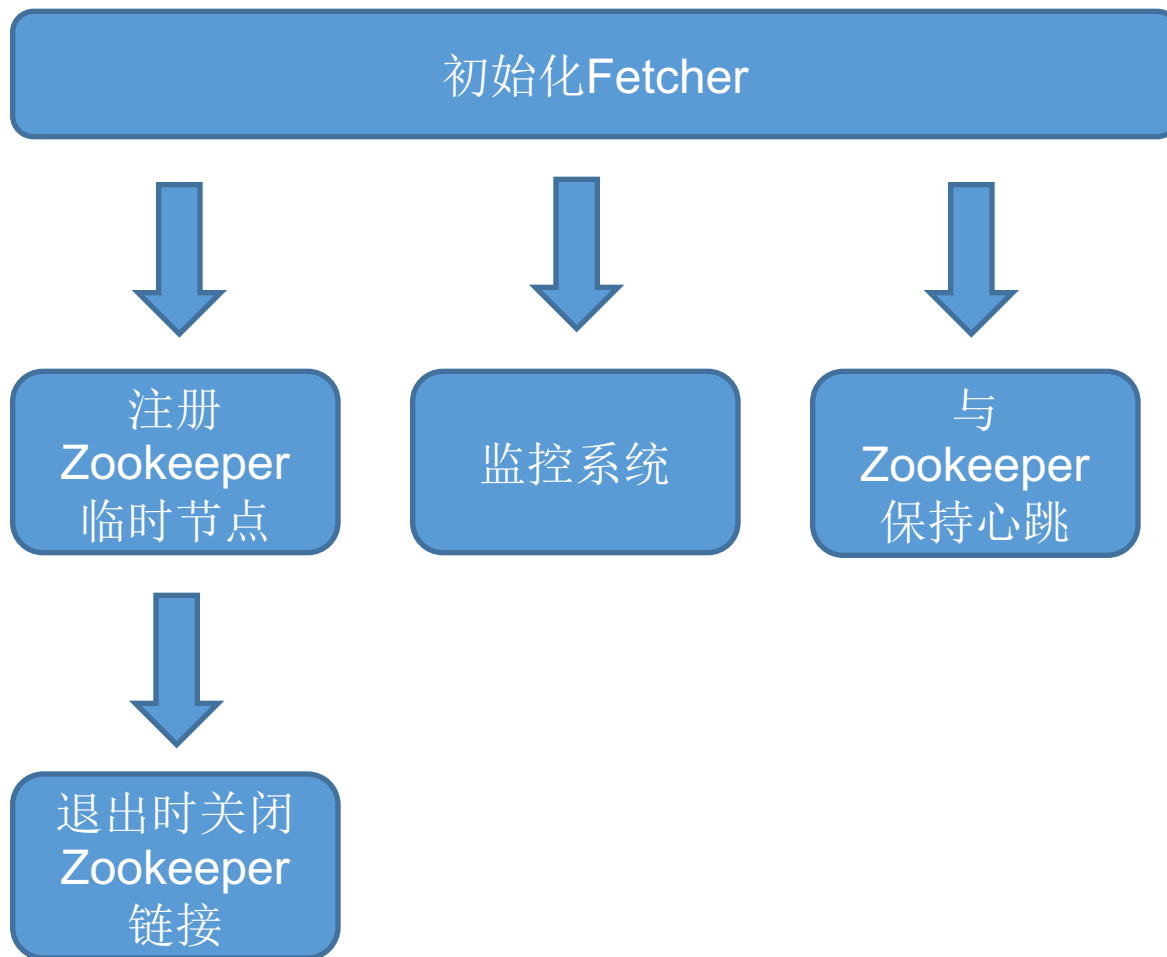
03

技术实践

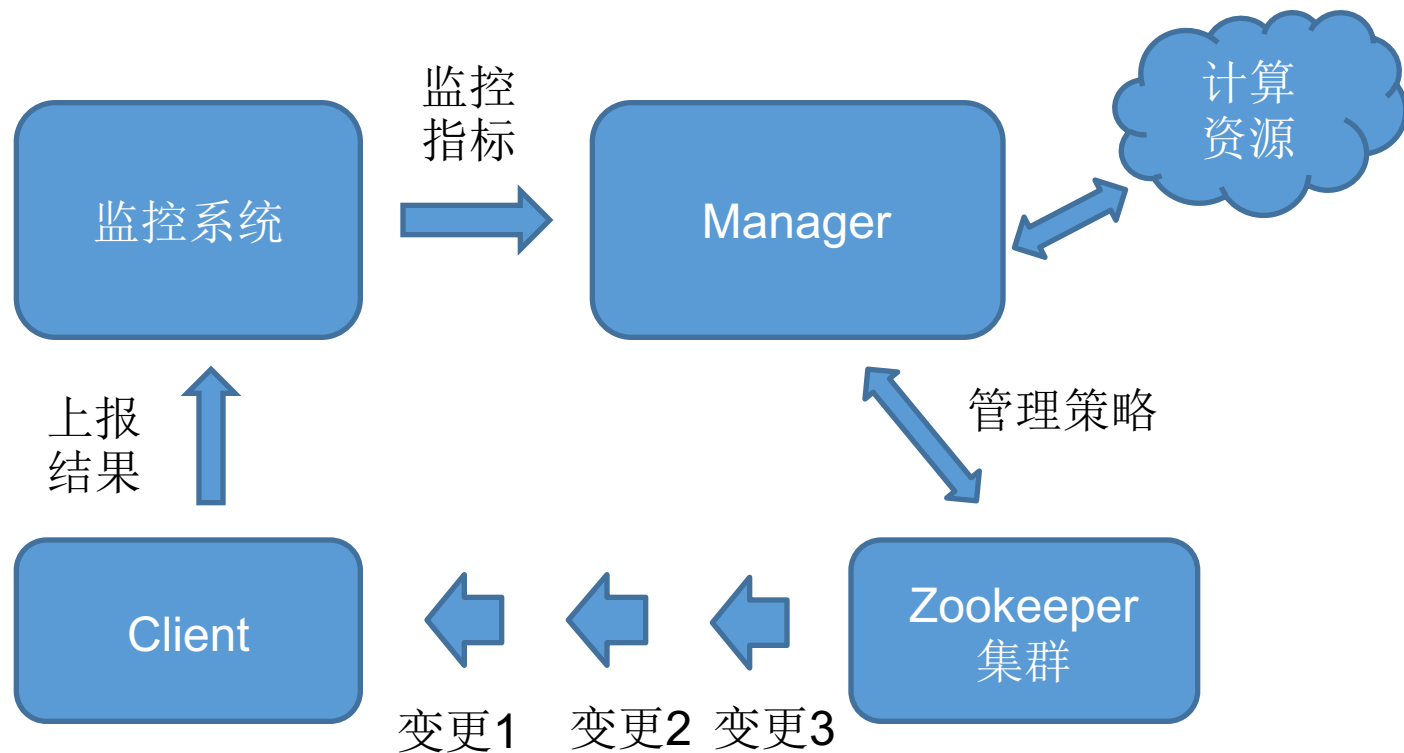
- 主逻辑
 - TCP Binary
 - Protobuf
 - 失败重试
- Connection Pool
 - Go channel
 - 根据策略返回链接
- 订阅Zookeeper
 - 维护链接池正确性



- 初始化
 - 协议框架
 - 建立数据库链接
- 临时节点
 - 注册临时节点
 - 退出时删除
- 登记访问方式和处理能力
- 上报QPS、活跃worker数
- 与Zookeeper保持心跳



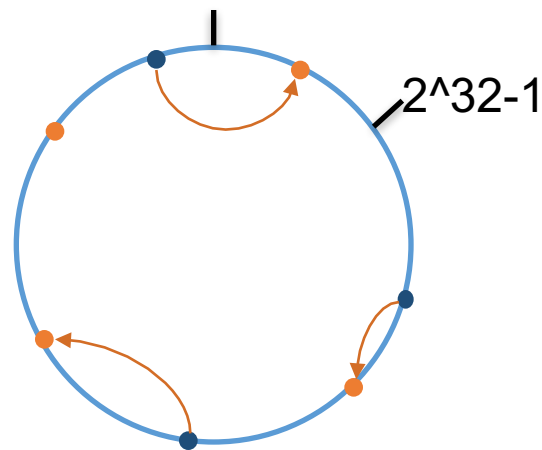
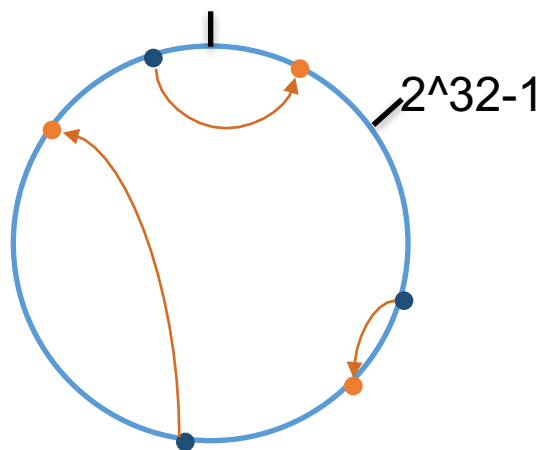
- Manager掌控扩容的过程
 - 管理计算资源
 - 管理请求分发策略
- Manager计算策略
 - 读监控指标
 - QPS
 - 平均响应时间
 - 读Zookeeper
 - Fetcher处理能力
- Zookeeper按顺序推送变更到Client



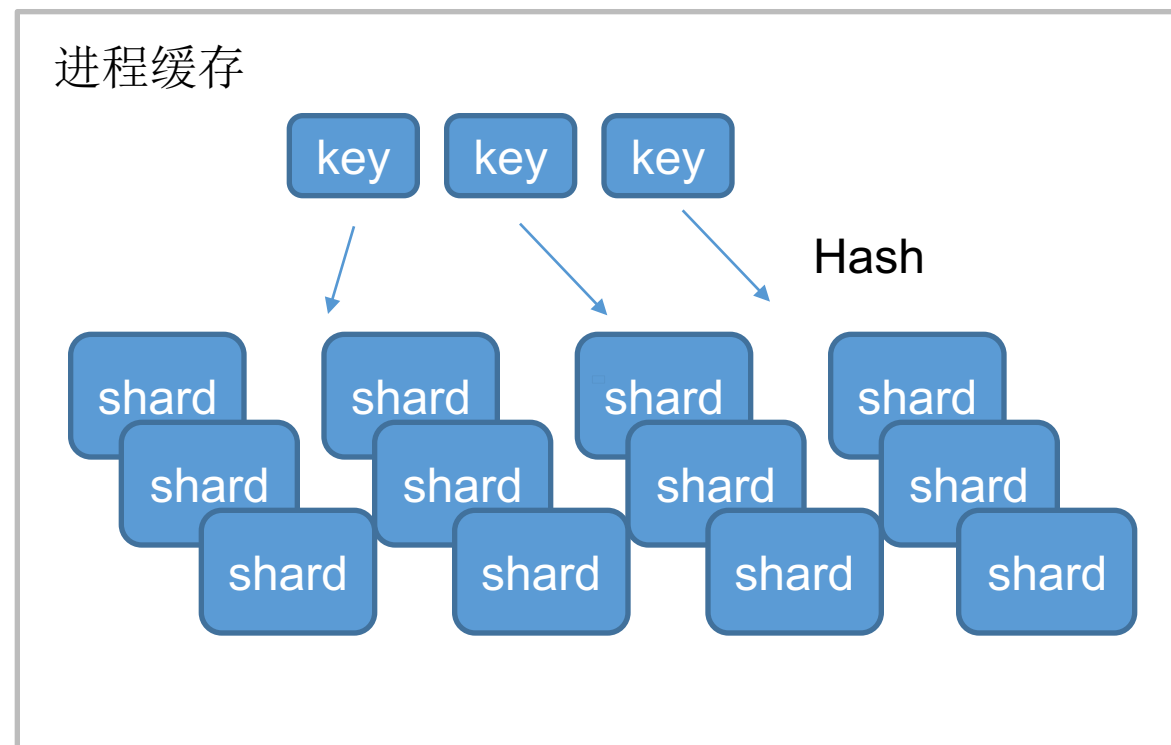
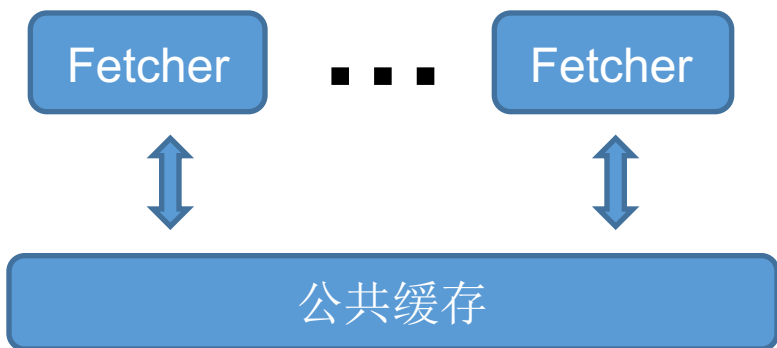
04

经验心得

- 单调性
 - 一个Key的被分配到固定的节点
 - 充分利用进程内缓存
- 平衡性
 - 节点增减，受影响的数据少
 - 减少进程缓存失效的影响



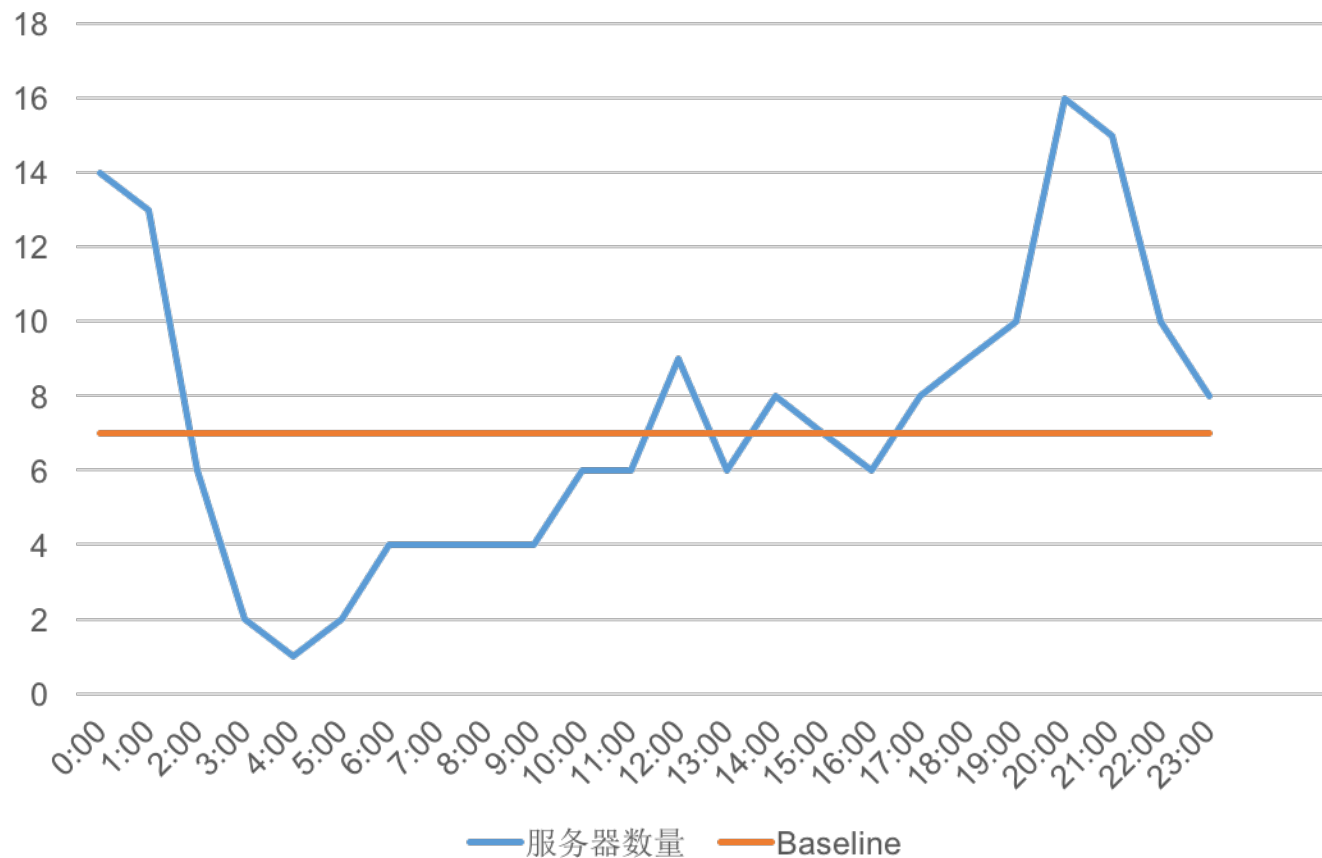
- Fetcher缓存
 - 进程内缓存
 - 分片
 - Array
 - 公共缓存
 - 避免缓存穿透



- 早扩容
 - 确保在系统负荷到达处理能力极限前扩容
 - 避免雪崩
 - 为服务器、Fetcher启动预留时间
 - 降低启动失败的损失
- 迟缩容
 - 避免错误判断短暂波谷而过快缩容
 - 防止缩减过多计算能力
 - 避免过快缩容后再次扩容导致变动过于频繁
- 定期进行Benchmark，调整扩缩策略

- Health Check改进
 - 启动新服务器或Fetcher实例，执行Health Check脚本，保证查询速度
 - 进行适当的Warm up
- Shutdown改进
 - 针对服务器以及Fetcher实例的特点，定制 Graceful Shutdown脚本
- 综合历史扩缩记录
 - 购买适当的预留实例

服务器数量趋势图



- 内网DNS配置TXT记录，标记Zookeeper集群的地址。减少Client的配置。

```
;; ANSWER SECTION:  
zookeepers.y.cn.      60      IN      TXT     "127.0.0.1;2181"  
zookeepers.y.cn.      60      IN      TXT     "127.0.0.1;2182"  
zookeepers.y.cn.      60      IN      TXT     "127.0.0.1;2183"
```

- Zookeeper集群的tickTime适当降低，让Client能尽快获知Fetcher实例异常



Q&A

 有米科技 | 全球领先的综合性移动互联网企业



THANKS



有米科技 | 全球领先的综合性移动互联网企业