



2.0-Revolution  
开启图片社交2.0时代



卡片式, 独创



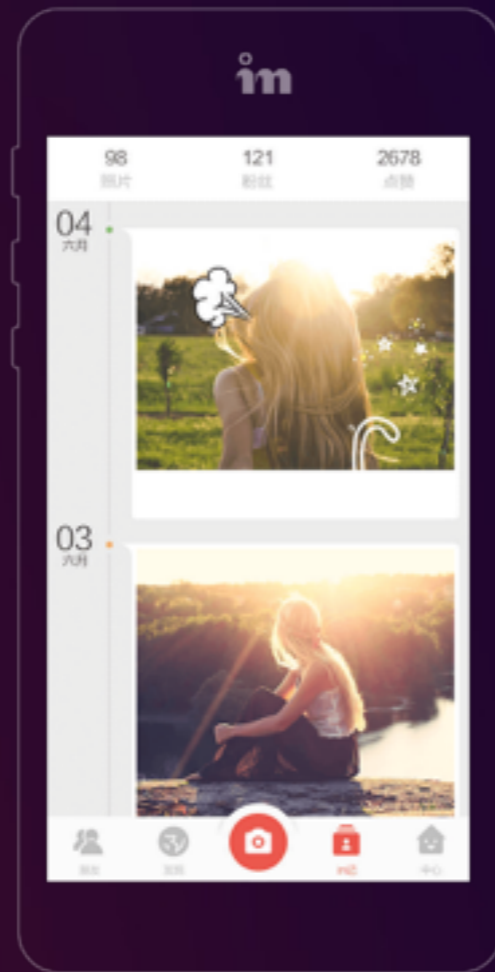
杂志型, 拼图



双列瀑布流



## 时间轴



## 滚轴





# 2.0 iOS端架构变迁



# 1.0 架构

单工程

业务基本围绕发图流程开发

产品的挑战

业务多样化增长

# 痛点

依赖关系过于复杂,导致工程分支管理,merge的成本太高

回归成本大

高耦合下的不稳定因素

测试资源不足

增加或减少业务带来的试错成本高

# 探索新的路线

可行性 扩展性 稳定性

应对业务

应对测试

应对开发



# 工程拆分

业务的解耦

并行开发

并行测试

集成的灵活性

# 分治法

业务层

中间件

底层基础库

# 标准的制定,模块间通信

URL导航(三平台统一)

消息分发模块,统一分发

业务间通信全面接口化

# 降低业务追加和删除的成本

专注于自身业务的实现

podfile灵活配置



诚挚 感谢



in官方招聘

hr: [hr@in66.com](mailto:hr@in66.com)

白菜: [baicai@in66.com](mailto:baicai@in66.com)